
REGOLAMENTO ART. 11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001, 430
CONCORSO A PREMI "SUPERHEROES MISSION"

1. Soggetto promotore

Società promotrice è Warner Bros Entertainment Italia Srl, via Giacomo Puccini, 6, 00198 Roma CF 00450490586, Piva 00896521002.

2. Società Associata

Società associata è UCI Italia Spa, con sede legale Via Donat Cattin, 5 20063 Cernusco sul Naviglio (MI).

3. Società Delegata

Società delegate sono

QMI s.r.l. con sede legale in Milano (MI), Via G. Mellerio n. 3, Milano.

Promosfera S.r.l. con sede legale in Casorate Sempione (VA), Via XXV Aprile n. 56.

4. Soggetti destinatari

I destinatari del concorso sono tutti i consumatori finali.

Sono esclusi dalla partecipazione coloro che intrattengono un rapporto di collaborazione e/o dipendenza con la società promotrice. Sono altresì esclusi i soggetti coinvolti nell'organizzazione e nella gestione del concorso.

5. Durata del concorso

Dal 14 Febbraio al 15 Settembre 2022.

Il concorso si declina in due diverse modalità:

MODALITA' A – INSTANT WIN dal 14 Febbraio al 15 Settembre 2022

1° periodo (tema *The Batman*): dal 14 Febbraio al 15 Maggio 2022.

2° periodo (tema *Gotham Knights*): dal 16 Maggio al 31 Luglio 2022

3° periodo (tema *DC League of Super Pets*): dal 1° Agosto al 15 Settembre 2022.

Verbalizzazione finale entro il 10 Ottobre 2022.

MODALITA' B – REGISTRAZIONE ACQUISTO

Unico periodo continuativo dal 14 Febbraio al 31 Agosto 2022.

Estrazione finale entro il 5 Settembre 2022.

MODALITA' C – CASTING

Invio delle candidature audio entro il 20 Settembre 2022. Selezione finale del vincitore entro il 10 Ottobre 2022.

6. Prodotti promozionati – Obiettivo del concorso

I marchi promozionati sono Warner Bros e DC.

Il presente concorso viene effettuato con l'intento di aumentare la visibilità del marchio promozionato e, in particolare, di incentivare la visione delle pellicole cinematografiche e le vendite dei prodotti a marchio "DC" (a titolo esemplificativo ma non esaustivo, abbigliamento, giochi, acquisto o noleggio home video, videogames, articoli per la scuola).

7. Modalità di partecipazione

INSTANT WIN

Per tutto il periodo di durata del concorso, l'utente potrà partecipare ad un gioco on line, proposto sul sito dedicato alla iniziativa, raggiungibile alla url www.superheroesmission.it.

Al primo accesso l'utente dovrà registrarsi, indicando un username e una password per gli accessi successivi al primo.

Successivamente per ciascuno dei tre periodi previsti, l'utente, effettuato l'accesso, visualizzerà un gioco d'animazione legato ad uno dei film Warner Bros aderenti. Più precisamente: dal 14/02 al 15/05, sarà proposto un'animazione del tipo

“Gira la Carta” sul tema di The Batman; dal 16/05 al 31/07 un’animazione del tipo “Gratta e vinci” sul tema Gotham Knights; dal 01/08 al 15/09 un’animazione del tipo “trova tre simboli uguali” sul tema DC League of Super Pets. Partecipando al gioco, indipendentemente dal punteggio/velocità ottenuto nella sua risoluzione, l’utente otterrà una possibilità di partecipazione alla assegnazione randomica e casuale dei premi in palio per questa modalità: cliccando sull’apposito pulsante l’utente scoprirà subito se ha vinto oppure no uno dei premi in palio in questa modalità. In caso di vincita il messaggio a video comunicherà l’esito della giocata e la tipologia del premio assegnato.

REGISTRAZIONE ACQUISTI – ESTRAZIONE

Tutti coloro che durante il periodo promozionato effettueranno **l’acquisto di un prodotto a marchio DC o alternativamente, l’acquisto di un biglietto cinema per la visione di uno spettacolo tra The Batman e DC League of Super Pets, presso una delle sale cinematografiche UCI** potranno partecipare all’estrazione del premio in palio per questa modalità.

REGISTRAZIONE PRODOTTO

Effettuato l’acquisto di uno dei prodotti in promozione il consumatore, conservando lo scontrino di acquisto, dovrà:

- Collegarsi al sito www.superheroesmission.it;
- Registrarsi (se non lo ha fatto precedentemente per giocare all’instant win) inserendo i propri dati personali richiesti (nome – cognome – data di nascita – email);
- Inserire i dati dello scontrino¹/ricevuta comprovante l’acquisto (nel caso di scontrino emesso da un punto vendita fisico: data - ora – importo - numero documento; nel caso di scontrino emesso da un e-commerce: data - numero di emissione del documento - importo) nella sezione indicata;
- Caricare una fotografia dello scontrino/ricevuta comprovante l’acquisto dei prodotti promozionati;

REGISTRAZIONE BIGLIETTO CINEMA

Effettuato l’acquisto di un biglietto cinema per la visione di uno dei film in promozione The Batman e DC League of Super Pets, presso una sala cinematografica UCI, tramite il portale www.ucicinemas.it e attraverso l’APP mobile UCI (ai fini della partecipazione sono validi anche gli acquisti in prevendita), conservando il biglietto il consumatore dovrà:

- Collegarsi al sito www.superheroesmission.it;
- Registrarsi (se non lo ha fatto precedentemente per giocare all’instant win) inserendo i propri dati personali richiesti (nome – cognome – data di nascita – email);
- Indicare il codice SF, cioè il codice alfanumerico riportato associato al proprio biglietto cinema, individuabile come segue:
 - ◆ in caso di biglietti acquistati presso le sale cinematografiche UCI, il codice SF è il codice alfanumerico riportato sul biglietto cartaceo stesso.
 - ◆ in caso di biglietti acquistati tramite servizio telematico, il codice SF viene invece trasmesso via email, all’indirizzo indicato dall’utente, insieme alla conferma di avvenuto acquisto.
- Caricare una fotografia del biglietto;

Tra tutte le partecipazioni raccolte per questa modalità indipendentemente dalla registrazione di un acquisto di un prodotto o di un biglietto, saranno estratti **n°10 nominativi vincenti** che si aggiudicheranno un kit di gadget a tema DC e la possibilità di concorrere alla selezione del vincitore finale. Si precisa che le vincite verranno convalidate previa verifica della correttezza e idoneità della partecipazione: lo scontrino dovrà essere valido e gli utenti dovranno essere maggiorenni.

¹ lo scontrino utilizzato per la partecipazione al concorso dovrà essere “parlante” ossia dovrà riportare la descrizione dei prodotti promozionati acquistati. Eventuali giocate effettuate con scontrini non parlanti non saranno valide e pertanto non potranno dare diritto ad alcuna vincita.

N.B. L'utente dovrà aver cura di conservare **in originale** lo scontrino/fattura comprovante l'acquisto o il biglietto cinema, perché gli potrà essere richiesto/a in caso di vincita e, quindi, si consiglia di conservarlo/a fino a 180 giorni dalla data della vincita.

Ciascuno scontrino potrà essere utilizzato una sola volta in tutto il periodo di durata del concorso e permetterà quindi una sola partecipazione.

Saranno ritenuti validi solo i documenti di acquisto che riportino in chiaro la descrizione del prodotto promosso acquistato (scontrini parlanti) e che risultino emessi nel periodo di validità del concorso.

Ciascun utente potrà partecipare tante volte quanti saranno gli scontrini in suo possesso. Partecipazioni plurime con i medesimi dati dello scontrino saranno bloccate dal sistema.

Qualora risultasse che un partecipante abbia giocato lo stesso scontrino più di una volta alterando uno o più valori tra quelli richiesti la sua vincita non potrà essere convalidata.

Allo stesso modo qualora si dovesse riscontrare che la stessa immagine di uno scontrino sia stata caricata da utenti con e-mail diverse o con dati non completi la partecipazione verrà annullata e la sua vincita non potrà essere convalidata.

CASTING - SELEZIONE VINCITORE FINALE

I 10 vincitori convalidati dell'estrazione finale saranno ricontatti entro 48 ore dalla estrazione per la notifica della vincita e riceveranno le istruzioni per l'invio del file audio di candidatura per l'assegnazione del premio finale.

Più precisamente i vincitori dovranno inviare, seguendo le istruzioni e le tempistiche fornite dalla segreteria organizzativa, un file .mp4 in cui recitano una breve battuta.

Una giuria di incaricati del promotore selezionerà l'audio più idoneo sulla base dei seguenti criteri:

- Chiarezza;
- Nitidezza;
- Timbro;
- Espressività.

Il vincitore così individuato si aggiudicherà la possibilità di vivere un'esperienza di doppiaggio presso gli studi di registrazione con cui Warner Bros. Italia collabora, a Roma.

7.1 Limiti alla partecipazione

Modalità Instant Win - Sarà possibile partecipare al concorso una sola volta al giorno per tutti i giorni di durata del concorso.

Modalità Estrazione - Ciascun utente potrà partecipare solo 1 volta per ciascuno scontrino di acquisto.

8. Modalità di assegnazione dei premi

INSTANT WIN

Tra tutte le partecipazioni pervenute con modalità di vincita immediata e randomica, il sistema assegnerà i seguenti premi:

- N. **92** gadget tema DC (assegnati a coloro che vinceranno all'Instant Win tra il **16 marzo e il 14 aprile 2022**, tra il **16 maggio e il 15 giugno 2022** e tra il **1° agosto e il 31 agosto 2022**);
- N° **30** coppie di buoni cinema validi tutti i giorni in tutte le sale del circuito Stardust® in Italia (esclusi gli spettacoli in 3D, le proiezioni nelle sale speciali e le sale/posti VIP o simili), per tutta la programmazione di The Batman. Data di uscita del film prevista il 3/03/2022. Queste coppie verranno assegnate ai vincitori dell'Instant Win che avranno giocato tra il **14 febbraio 2022 e il 15 marzo 2022** (compresi).
- N° **31** Gadget DC Batman assegnate a coloro che giocheranno tra il **15 aprile al 15 Maggio 2022** (compresi).
- N° **46** fumetti Panini tra tutti coloro che avranno giocato tra il **16 giugno e il 31 luglio 2022** (compresi). Alternativamente i vincitori di questo periodo potranno richiedere **una coppia di buoni cinema** validi per la visione del film DC League Super Pets, tutti i giorni in tutte le sale del circuito Stardust® in Italia (esclusi gli spettacoli in 3D, le proiezioni nelle sale speciali e le sale/posti VIP o simili), per tutta la programmazione di DC League Super Pets. Data di uscita del film prevista il 01/09/2022. I vincitori al momento della vincita riceveranno

le istruzioni con i passaggi da seguire per ricevere il premio preferito tra le due alternative (la richiesta dovrà essere effettuata entro 5 giorni dalla data della vincita, in caso di mancata scelta espressa i vincitori riceveranno il fumetto The Batman).

- **N°15** coppie di buoni cinema validi tutti i giorni in tutte le sale del circuito Stardust® in Italia (esclusi gli spettacoli in 3D, le proiezioni nelle sale speciali e le sale/posti VIP o simili), per tutta la programmazione del film Super Pets. Queste coppie verranno assegnate ai vincitori dell'Instant Win ai vincitori dell'Instant Win che avranno giocato tra il **1 Settembre e il 15 Settembre 2022**.

ESTRAZIONE

Inoltre, tra tutte le partecipazioni pervenute sarà effettuata l'estrazione finale di **10 nominativi vincenti e di 10 nominativi di riserva** (entro la data indicata al punto 4). L'estrazione avverrà (entro la data indicata al punto 4) alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela della fede pubblica competente per territorio (art 9 del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430) del Promotore o del Soggetto Delegato.

I vincitori così selezionati si aggiudicheranno **un kit di gadget a tema DC** e la possibilità di accedere alla fase finale del concorso (specifiche del premio al punto 8.1). Gli utenti estratti dovranno essere maggiorenni.

SELEZIONE FINALE

Una giuria interna alla redazione di incaricati del Promotore valuterà i 10 audio pervenuti secondo i seguenti criteri:

1. Chiarezza della voce;
2. Espressività e timbro;
3. Nitidezza;

Fra tutti gli audio esaminati la giuria stilerà una classifica da 1 a 10: il 1° classificato sarà il vincitore.

Il tutto avverrà (entro la data indicata al punto 4) alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela della fede pubblica competente per territorio (art 9 del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430) del Promotore o del Soggetto Delegato che verificherà la conformità delle scelte effettuate con i criteri di valutazione indicati e potrà richiedere – se lo riterrà opportuno – una rivisitazione della classifica stilata.

8.1 Riserve

I 10 nominativi di riserva saranno contattati in caso di irreperibilità o di mancata convalida e per qualsiasi altro caso in cui non sia possibile attribuire il premio a qualcuno dei nominativi vincenti.

I premi non attribuiti ai vincitori saranno assegnati ai nominativi di riserva in ordine di estrazione degli stessi.

N.B. Al fine di poter consegnare i premi, la Società Promotrice richiederà al vincitore copia della carta d'identità, o documento valido e se i dati immessi per la registrazione al form online non corrisponderanno al documento presentato non sarà possibile assegnare il premio

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di consegnare il premio vinto, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore (circ 28/3/2002 punto 9.6) I vincitori non possono richiedere alcuna indennità in seguito ad eventuali danni conseguenti all'accettazione e/o all'uso del premio.

9. Premi in palio

PREMIO	Quantità	Valore unitario Iva Esclusa	Totale Iva Esclusa
ESPERIENZA DOPPIAGGIO	1	600,00 €	600,00 €
KIT GADGET	10	24,50 €	245,00 €

GADGET DC	92	8,10 €	745,20 €
GADGET BATMAN	31	8,10 €	251,10 €
COPPIE DI BUONI FILM THE BATMAN	30	€ 13,64	409,20 €
FUMETTI PANINI	46	24,50 €	1.127,00 €
COPPIE DI BUONI CINEMA PER IL FILM "DC League Super Pets"		8,10 €	372,60 €
COPPIE DI BUONI CINEMA SUPER PETS	15	13,64 €	204,60 €
TOTALE			3.582,10 €

IL MONTEPREMI complessivo massimo presunto ammonta a € 3.582,10 (iva esclusa).

I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.

9.1 Natura del premio

Esperienza di doppiaggio - Il vincitore selezionato si aggiudicherà un premio consistente in un'esperienza di doppiaggio presso uno studio di registrazione di Roma. Il vincitore reciterà una breve battuta che verrà inserita nel doppiaggio italiano del prossimo film DC.

Il premio comprende:

- Esperienza di doppiaggio;
- Trasferimento andata e ritorno treno o aereo, dalla residenza del vincitore a Roma e viceversa (per il vincitore e un accompagnatore).
- Trasferimento dall'aeroporto/stazione di destinazione all'hotel e viceversa (per il vincitore e un accompagnatore);
- hotel 4 stelle con trattamento di prima colazione e cena (per il vincitore e un accompagnatore);

Il premio non comprende:

- pasti, salvo quanto non esplicitamente indicato
- tutto quanto non espressamente citato.

Ci riserviamo di indicare la data esatta dell'esperienza almeno 7 giorni prima della stessa.

- Buoni cinema Stardust® Pass: i codici Stardust® pass sono convertibili ciascuno in un buono cinema valido per una persona, per la visione del film spettante in virtù della propria vincita, in 2D (escluse le proiezioni in 3D, le proiezioni nelle sale speciali e sale e/o posti VIP o simili), tutti i giorni della settimana dalla data di uscita del film e per tutto il periodo di permanenza del film nelle sale della rete Stardust® convenzionate in Italia (di seguito il "Buono Cinema"). Si precisa che per la visione di eventi e contenuti speciali, che esulano dalla ordinaria programmazione cinematografica (a titolo esemplificativo ma non esaustivo, docu-film, film "evento", concerti, documentari di vario genere, rassegne, etc.), i Buoni Stardust® in 2D non vengono mai accettati dai cinema aderenti alla rete Stardust®.

Il Buono Cinema potrà essere fruito recandosi presso una delle sale cinematografiche convenzionate Stardust® che proiettano il film: presentando alla cassa il Buono Cinema, il possessore riceverà un biglietto d'ingresso, fatta salva la disponibilità di posti nella struttura".

L'elenco delle sale cinematografiche convenzionate potrà essere consultato collegandosi al sito www.stardust.it. L'apertura e la programmazione delle sale cinematografiche convenzionate è stabilita secondo un calendario non controllabile dalla Società promotrice.

Riguardo ai Buoni Cinema, si precisa che:

-
- sono validi solo nei cinema convenzionati Stardust®;
 - non coprono il costo di un'eventuale prenotazione del posto;
 - se persi, non possono essere sostituiti né rimborsati;
 - sono validi per l'ingresso di una persona soltanto;
 - non sono cumulabili con altre promozioni o diritti;
 - ne sono vietate la vendita e la riproduzione;
 - la relativa fruizione implica la conoscenza e l'accettazione del relativo regolamento consultabile al sito www.stardust.it/aiuto.

Non è possibile richiedere il cambio/sostituzione del premio né il valore corrispondente in denaro per nessun motivo. Non è possibile richiedere alcuna indennità in seguito ad eventuali danni conseguenti all'uso del premio.

10. Notifica e consegna dei premi

INSTANT WIN

I vincitori dell'Instant Win saranno avvisati da un messaggio a video al momento della vincita e riceveranno la notifica di vincita mediante una e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicato in fase di registrazione.

I vincitori dovranno confermare la propria accettazione del premio, seguendo le indicazioni riportate nella email stessa.

ESTRAZIONE FINALE

I vincitori dell'estrazione finale saranno avvisati telefonicamente o tramite email.

I vincitori che non dovessero dare accettazione del premio **entro 3 giorni** dalla prima notifica della vincita si intenderanno irreperibili e, per quanto riguarda il loro premio, lo stesso sarà assegnato alle riserve (in ordine di estrazione). Le riserve dovranno rispettare le stesse tempistiche di accettazione.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità nel caso in cui si verifichi una delle seguenti condizioni:

- la mailbox di un vincitore risulti piena o disabilitata;
- l'e-mail indicata dal Partecipante risulti inesistente, errata o incompleta;
- l'e-mail di avviso vincita/istruzioni per riscuotere il premio finisca nella casella di posta indesiderata.

Inoltre, il Partecipante è l'unico responsabile della gestione della propria casella di posta elettronica con particolare riferimento:

- alla presa visione della e-mail con le istruzioni per richiedere il Premio;
- all'adozione delle misure di sicurezza che impediscano ad altri soggetti dallo stesso non autorizzati di accedere alla propria casella di posta.

ATTENZIONE! - In base alle proprie personali impostazioni di sicurezza informatica e a quelle definite dagli "internet provider" (es. Libero, Alice, Fastweb, Yahoo, Gmail etc.) alcune comunicazioni e-mail, sebbene prive di informazioni sospette o dati sensibili e garantite costantemente con appositi filtri Antivirus e AntiSpam, potrebbero essere riconosciute come SPAM o Posta indesiderata.

In caso di mancata fruizione del premio ricevuto per cause non imputabili al Promotore il premio si intenderà comunque assegnato. Il vincitore non avrà più nulla a pretendere.

La mancata accettazione da parte del vincitore e della riserva farà decadere il diritto al premio e si procederà con la devoluzione alla Onlus.

I premi consegnati ai vincitori non potranno essere oggetto di scambi commerciali o pubblicitari.

I premi verranno consegnati a mezzo posta o corriere direttamente all'indirizzo del vincitore entro 180 giorni dalla conclusione della manifestazione in conformità al D.P.R. n° 430/2001 – articolo 1, comma 3. , nonché del Regolamento Europeo sulla protezione dei dati personali EU 679/2016 ("GDPR").

Poiché la consegna del Premio avviene tramite trasportatori/spedizionieri (corrieri, corrieri espressi o posta), nessuna responsabilità è imputabile al promotore o all'Agenzia Delegata in caso di consegna del premio, la cui confezione esterna sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata. Nel caso in cui ciò accada, sarà opportuno accertarlo al momento della consegna e non dopo la firma della bolla di consegna del premio stesso. Pertanto s'invita il vincitore, o chi per lui è stato incaricato al ritiro del premio, prima della firma della bolla di consegna, a controllare accuratamente che la confezione del premio non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, tali da far presumere che il Premio sia stato danneggiato in toto o in parte e/o sottratto totalmente o parzialmente. In caso di lecito dubbio, il vincitore ha facoltà di respingere il Premio con motivazione scritta, oppure di ritirare il Premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna.

La società Promotrice non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito dei premi dovuto all'indicazione di indirizzi o dati personali errati da parte dei partecipanti o per disguidi postali.

11. Gratuità della partecipazione

La partecipazione al concorso è gratuita, salvo le eventuali ordinarie spese postali, telefoniche o di collegamento ad Internet necessarie ai fini della partecipazione stessa.

12. Pubblicità del Concorso e del Regolamento

La società Promotrice comunicherà il concorso attraverso materiali esposti nei punti vendita, una campagna social, on line.

Il messaggio pubblicitario sarà conforme a quanto dichiarato nel presente regolamento. Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei partecipanti sul sito www.superheroesmission.it.

13. Ambito territoriale

Il concorso sarà valido su tutto il territorio italiano e nella Repubblica di San Marino.

14. Garanzie e Adempimenti

La raccolta dei nominativi sul web per la partecipazione al concorso e il meccanismo di individuazione automatica e casuale dei vincitori avverrà tramite software informatico per il quale viene redatta apposita dichiarazione sostitutiva di atto notorio sul corretto funzionamento dello stesso.

In ottemperanza a quanto richiesto dal DPR 430/2001 art. 7, viene prestata idonea fidejussione a garanzia dell'intero montepremi.

Il presente concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n° 430 e secondo le istruzioni indicate nella Circolare 28 Marzo n° 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico.

La partecipazione alla presente manifestazione a premi comporta per il partecipante l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna, ivi compreso il valore indicato dei premi in palio.

In caso di palesi e rilevabili tentativi di truffa e di dichiarazioni false e inesatte, il Promotore si riserva di effettuare l'immediata cancellazione dell'utente. Verranno considerate non valide (e quindi annullate) le partecipazioni realizzate mediante email temporanee: il promotore si riserva, altresì, di inibire l'utilizzo in fase di partecipazione delle email temporanee qualora identificate come tali.

Qualora, la Società promotrice o terze parti incaricate dalla stessa, dovessero individuare utenti che partecipano con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, o mediante l'utilizzo di email temporanee, questi verranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto.

La Società promotrice si riserva di escludere dal Concorso i consumatori che risulteranno aver partecipato al Concorso senza buona fede (doppie identità, registrazioni multiple con diversi indirizzi e-mail, ecc).

Pertanto, la Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei confronti di tutti i partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità) e nel rispetto delle leggi vigenti.

La raccolta dei dati dei partecipanti avverrà in ottemperanza alla normativa EU 679/2016 ("GDPR").

14.1 Allocazione del server

Il database del concorso sarà appoggiato su un server allocato nel territorio italiano, con sede in Italia.

15. Strumenti elettronici e telematici

Il Promotore declina ogni responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, l'accessibilità al gioco online e la rete telefonica mobile e fissa che possa impedire ad un utente di partecipare al concorso.

Declina altresì ogni responsabilità per problemi causati dalla configurazione del computer/device dell'utente che potrebbero ripercuotersi sulle prestazioni dell'utente stesso in fase di gioco.

16. Rivalsa

La società Promotrice non intende esercitare il diritto di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art. 30 del D.P.R. n° 600 del 29/09/73, e si fa carico del relativo onere tributario.

17. Onlus beneficiaria

I premi non richiesti o non assegnati, diversamente da quelli rifiutati, saranno devoluti all'Associazione Antonia Vita, Vicolo Carrobiolo n. 2, 20900 Monza (MB), C.F. 94545190152.

18. Minorenni

I minorenni non possono partecipare. Il vincitore dell'esperienza di doppiaggio deve essere maggiorenne.

19. Trattamento dei Dati Personali

Informazioni da fornire ai sensi dell'art. 13, Regolamento Europeo 679/2016 (c.d. "GDPR")

I dati personali spontaneamente rilasciati saranno trattati, con modalità prevalentemente elettroniche e con strumenti di analisi anche statistica, da Warner Bros Entertainment Italia Srl per l'espletamento di tutte le fasi connesse al concorso a premi denominato "Superheroes Mission". Inoltre, saranno trattati per ottemperare a norme amministrative e di altro genere obbligatorie in forza di legge vigente nel nostro Paese o in virtù di decisioni dell'UE e conservati per il tempo imposto da tali discipline. I dati richiesti sono di conferimento obbligatorio per i predetti fini e il loro mancato conferimento non permetterà di espletare le attività gestionali della manifestazione a premio e adempiere a norme di legge. I dati personali saranno resi disponibili al responsabile della tutela del consumatore e la fede pubblica competente per territorio per quanto necessario ai fini del concorso.

Previo esplicito consenso i dati dei vincitori saranno pubblicati su mezzi di comunicazione, quali Internet e materiale informativo e promozionale – digitale e cartaceo.

Inoltre, previo esplicito consenso, i dati saranno trattati dal titolare per contatti aventi fini promozionali e di marketing (quali: invio di newsletter, promozioni su prodotti e servizi, buoni sconto, sondaggi e ricerche di mercato). Tali contatti promozionali saranno eseguiti via e-mail.

La conservazione dei dati a fini di gestione del concorso sarà limitata al periodo di espletamento delle sue singole fasi e secondo quanto imposto dalla normativa in materia. Successivamente, saranno anonimizzati per creare elaborati statistici e i dati identificativi saranno distrutti.

Viceversa, qualora sia stato prestato consenso a contatti promozionali (marketing), i dati saranno conservati nei nostri archivi fintanto che è stimato permanga interesse nei prodotti di largo consumo / bricolage / etc. o a seguito di esercizio dei diritti di opposizione al trattamento per fini di marketing da parte dell'interessato. Anche in questo caso, decorso il periodo di conservazione i dati saranno anonimizzati per produrre statistiche e i dati identificativi saranno distrutti, cancellandoli dai nostri archivi.

Responsabili del trattamento: Quantum Marketing Italia S.r.l. e Promosfera S.r.l.

Le persone autorizzate al trattamento sono gli incaricati alle vendite e marketing, al call center, ai sistemi informativi e di sicurezza dei dati.

Ai sensi degli artt. 15-21, GDPR, scrivendo al titolare al suddetto indirizzo postale o all'e-mail privacy@qmi.it, si possono esercitare i diritti di consultazione, modificazione, di cancellazione e oblio, limitazione del trattamento dei dati o opporsi al loro trattamento per motivi legittimi o per scopi informativi e promozionali. In caso di revoca del consenso prestato, che può essere presentata in qualsiasi momento, resta inteso che ciò non pregiudica la liceità del trattamento basata sul consenso precedentemente manifestato o su meccanismi alternativi al consenso consentiti dalla legge. Si rende, altresì, noto che l'interessato ha il diritto di presentare reclamo all'autorità di controllo per far valere i propri diritti. Sempre scrivendo all'indirizzo postale sopra indicato o inviando un'e-mail a privacy@qmi.it, si può richiedere l'elenco completo e aggiornato dei responsabili del trattamento.

Infine, si ha diritto di richiedere la portabilità dei dati, vale a dire di ricevere in formato strutturato, di uso comune e leggibile da comuni dispositivi elettronici, i propri dati per trasmetterli direttamente ad altro soggetto, autonomo titolare del trattamento, affinché li possa trattare entro i limiti stabiliti dalla persona interessata.

12 aprile 2022

**Soggetto Delegato
Promosfera srl**